



才教学園小学校・中学校 2023 STEAM教育実践発表会

Society5.0 の創造社会に向けて、本校では 2021 年から STEAM 教育を導入し、21 世紀型スキルを高めています。今回は小学 3 年生から中学 2 年生までの STEAM 型授業をご覧ください。

Science Technology Engineering Art Math

令和 5 年 **12 月 2 日 (土)**
9:45 ~ 11:40

対象：教育関係者

場所：才教学園小学校・中学校

自由見学、自由解散の形式ですので、お気軽にご参加ください。
(見学終了後はアンケートのご協力をお願いいたします。)
当日予定している授業内容については裏面をご参照ください。

お問い合わせ
お申し込みは

参加希望の方は右の QR コード
からお申込みください。



授業内容

(学年によっては、保護者の参観もございます。)

美しい側転にちょうせんだ！

小3

2階講堂

(株) STEAM Sports Laboratory 様が開発した「プレポス」という動作解析アプリを使用し、側方倒立回転の授業を行います。①課題の発見 ②課題克服のためのトレーニング ③成果の確認の繰り返しで、自分自身で最適な動作(フォーム)を「探究する力」を高め、最終的に「自分に最適なフォーム」やそれを「探究していく力」を身に付けていきます。

長野県の観光PR大使になろう！ 長野県フェスティバル

小4

3階フロア

4月から長野県の学習を始め、6月に長野県庁見学をしました。1学期後半から「長野県の観光PR大使になろう！」というテーマのもと、一人ひとりが考えたアイデアを内容のほぼ共通した4～6人のグループに分かれ、そのものの魅力について話し合いを深めてきました。魅力だけでなく、課題についても紹介できたらと考えています。グループで共有化されたスライド、動画、パンフレット、キャラクター等を作成し、生徒たちが「観光大使」として長野県の良さをプレゼンします。

SAIKYO programmers

小5

～プログラミングでレゴカーを走らせよう！～

1階多目的

5年生は社会科の授業で「日本の工業生産」について学びます。教科書で学んだ後、愛知県への社会科見学で見識を深め、図工の授業で「ミライの車」を描くと同時進行で、プログラミングのスキルを活かしてレゴの自動運転車を作ってきました。当日は、今までトライ&エラーを重ねて作ってきた自動運転車を実際に走らせてみます。

防災 私たちにできること ～命が繋ぐ笑顔の輪～

小6

体育館

6年生は例年、研修旅行で東北地方に行き、実際に震災に遭われた方からお話を伺う等、年間を通して防災学習に取り組んでいます。当日は、国際ボランティア学生協会・IVUSA様とのコラボレーションで、体育館で避難所づくりを行います。各グループが「高齢者がいる家族」「女性だけの家族」といったテーマに応える避難スペースを作っていきます。

宇宙に想いを馳る！ 星空プログラミング

中1

5階教室

松本市教育文化センターのプラネタリウムに、自分たちでプログラミングしたオリジナル番組を投影する壮大なプロジェクト。番組構成やナレーション、星座絵や星座線、BGMを駆使することで、自分たちの想いをプラネタリウムいっぱい表現します。当日は、12/13(水)の発表本番に向けたナレーション練習と番組解説をプレゼンテーション形式で行います。

音楽に潜む数学を体感しよう

中2

4階第6

全国で数学・算数の楽しさを広めている株式会社 math channel様のご協力のもと、音楽に潜む数学的な背景を学び数学と音楽の関係性について学びます。その知識を踏まえて実際に音楽アプリケーションを使用し数学的な視点を取り入れた作曲を行います。作曲した音楽を改めて音楽的に捉えるなど、理論と感覚を交互に行き来するような授業を行います。

【アクセスマップ】



お問合せ先



学校法人 才教学園

才教学園小学校・中学校

〒399-0035 松本市村井町北2丁目14番47号

TEL.0263-58-0311

才教学園

検索

